

# SPELREGELS EA FC TOERNOOI

## 1. ALGEMEEN

Onderstaande spelregels zijn van toepassing op alle door WePlay Esports B.V. (hierna: 'WPU') georganiseerde evenementen waarbij het spel EA FC wordt gespeeld. Door deelname aan een dergelijk evenement verklaart de Deelnemer akkoord te gaan met deze spelregels. Afwijkingen op deze regels zijn slechts geldig indien deze uitdrukkelijk en schriftelijk door WPU zijn bevestigd. In gevallen waarin deze spelregels niet voorzien, beslist WPU.

## 2. DEELNAME EN TEAMKEUZE

2.1 Iedere Deelnemer dient zich te houden aan de instructies van de spelleiding.

2.2 Deelnemers mogen per wedstrijd kiezen uit alle in EA FC beschikbare officiële landenteams en clubteams. Het gebruik van samengestelde teams zoals Classic XI, World XI, Adidas All-Stars of zelf samengestelde teams is uitdrukkelijk niet toegestaan.

2.3 Het staat Deelnemers vrij om per wedstrijd van team te wisselen.

## 3. GROEPSFASE

3.1 De groepsindeling geschiedt door middel van loting en wordt vastgesteld door WPU.

3.2 In de groepsfase speelt iedere Deelnemer een wedstrijd tegen alle andere Deelnemers binnen dezelfde poule.

3.3 De puntentelling is als volgt:

- Winst: 3 punten
- Gelijkspel: 1 punt
- Verlies: 0 punten

3.4 De eindstand binnen een poule wordt bepaald op basis van achtereenvolgens:

1. totaal behaalde punten
2. doelsaldo
3. aantal gescoorde doelpunten
4. onderling resultaat

## 4. KNOCK-OUTFASE

4.1 In de knock-outfase wordt per ronde één wedstrijd gespeeld.

4.2 Indien de stand na afloop van de reguliere speeltijd gelijk is, wordt de winnaar bepaald

middels een strafschoppenserie. Er wordt in dat geval geen verlenging gespeeld.

## 5. SPELINSTELLINGEN

5.1 Tenzij voorafgaand aan het toernooi anders is gecommuniceerd, zijn de volgende instellingen van toepassing:

- Wedstrijdduur: 4 minuten per helft
- Moeilijkheidsgraad: Wereldklasse
- Speelsnelheid: Normaal
- Camerastand: EA Sports Camera of Standaard (Deelnemer heeft keuzevrijheid)

5.2 Indien een instelling hierboven niet is vermeld, geldt de standaardwaarde zoals die door EA FC wordt gehanteerd.

5.3 De instellingen op de speellocatie worden vooraf ingesteld door WPU. Deelnemers worden geacht deze instellingen ongewijzigd te laten.

## 6. SLOTBEPALINGEN

6.1 WPU handelt in overeenstemming met de officiële richtlijnen zoals opgesteld door Electronic Arts met betrekking tot competitieve evenementen (de "EA Community Tournament Guidelines"). Deze zijn raadpleegbaar via <https://www.ea.com/compete/guidelines>.

6.1 WPU behoudt zich het recht voor om Deelnemers die zich niet houden aan de spelregels of die de voortgang van het toernooi verstoren, van verdere deelname uit te sluiten.

6.2 In alle gevallen waarin deze spelregels niet voorzien, beslist de spelleiding van WPU. Deze beslissingen zijn bindend en onherroepelijk.

6.3 WPU kan per toernooi besluiten om specifieke aanpassingen op deze regels door te voeren. Deze aanpassingen worden voorafgaand aan het toernooi schriftelijk of mondeling gecommuniceerd aan de Deelnemers.

Amsterdam, 11 april 2025

WePlay United, handelsnaam van WePlay Esports B.V.